DIENSTAG

AG 1 15.00 - 16.30 Uhr, OG-Raum N003

Kreativ-AG

Lass deiner Phantasie freien Lauf

Ulrike Zientek
Leitung Kinder-Kreativ-Kreise

Du möchtest basteln, malen, kneten und dabei zum Beispiel tolle Dekorationen für dein Zimmer gestalten?
Dann lass uns gemeinsam kreativ werden!
In gemütlicher Atmosphäre gestalten wir mit ganz unterschiedlichen Materialien kleine und große Lieblingsstücke.

12 Plätze für kreative Bastelideen!

AG 2 14.45 - 15.45 Uhr, Sporthalle Neubau (SPA)

Tischtennis

Spielerisch Technik und Taktik verbessern

Armin Pohlmann, Tischtennistrainer

Ob Anfänger oder Profi - in der Tischtennis-AG habt ihr die Möglichkeit, diese Sportart kennenzulernen oder auch eure bereits erworbenen Fähigkeiten weiter auszubauen.
Betreut von einem erfahrenen Tischtennisprofi könnt ihr coole Gruppen- und auch Einzelmatches mit euren Freunden an der Platte spielen und euch obendrein technisch weiterbilden.

Neben der Verbesserung unserer Schlagtechnik steht die Weiterentwicklung von koordinativen und konditionellen Fähigkeiten, sowie Regelkunde auf dem Programm.

Für bis zu 20 Schüler und Schülerinnen!

AG 3 14.15 - 15.45 Uhr, Aula

Bärtrinum I

Großes Theater für kleine Leute

Anne Hermann
Lehrerin • Deutsch und Erdkunde

Du hast Spaß in andere Rollen zu schlüpfen und dich auch auf der Bühne auszuprobieren? Dann ist die Theater-AG *Bärtrinum* die richtige AG für dich! Hier kannst du dich ausleben und zeigen, was in dir steckt.
Du lernst deine Mimik und Gestik sicher zu kontrollieren und einer Rolle entsprechend einzusetzen.
Lass dich drauf ein und komm vorbei.

Wir freuen uns auf bis zu 25 Schülerinnen und Schüler der Klassen 5 bis 7!

Bläserkinder können aufgrund der zeitlichen Überschneidung mit dem an der Musikschule stattfindenden Instrumentalunterricht leider nicht am Bärtrinum I teilnehmen!

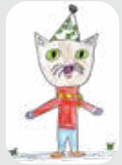
MITTWOCH

AG 1 15.00 - 16.30 Uhr, Kunstraum A316

Bilderzauber

Erzählen mit Stift und Pinsel

Sabine Metz
Grafik-Designerin und Illustratorin
Kunstvermittlung, Projektleitung Kultur & Schule



Bilder erzählen, erklären, überraschen – und manchmal geben sie Rätsel auf.
Wir schauen genau hin, wir erfinden eigene fantastische Welten, malen Alltägliches wie Ungewöhnliches, gestalten spannende Comics und märchenhafte Illustrationen.
Wir zeichnen, malen, schneiden aus und kleben, drucken, stempeln, formen und gestalten – und lassen aus Ideen Bilder werden!

Ideenwerkstatt für 150 kreative Finger!

AG 2 15.00 -15.50 Uhr, Sporthalle / Altbau (SPC)

Ballspiele

Fußball, Basketball, Völkerball & Co

Max Eigenfeld und Felix Müller
Schüler der Stufe 10,
ausgebildete Sporthelfer

Hier dreht sich alles um den Ball und der Mannschaftssport stehen dabei im Mittelpunkt. Wir spielen Basketball, Handball, Fußball oder Völkerball – Spaß an Bewegung steht immer an erster Stelle. Dabei trainieren wir spielerisch technische Grundfertigkeiten wie Passen, Werfen und Fangen. Ebenso wichtig sind Fairplay und das Einhalten der Regeln, damit alle mit Freude und Respekt dabei sein können. Mach doch mit!

18 Plätze für Ballspaß im Team!

AG 3 15:00-16:00 Uhr, Informatikraum A219

StartBlock • Informatik 1.0

Programmieren für Einsteiger

Melanie Banken
Lehrerin • Latein, Deutsch und Informatik

Du willst wissen, wie Spiele entstehen?
Du willst eigene 3D-Druck-Objekte erstellen?
Und willst dich dem Jugendwettbewerb Informatik stellen?
In der AG StartBlock tauchst du Schritt für Schritt in die spannende Welt der Programmierung ein – ganz ohne Vorkenntnisse!

Ob die Vorbereitung auf den Jugendwettbewerb Informatik, Spiele selbst programmieren mit Scratch oder die Blockprogrammierung für den 3D-Druck – deine Ideen werden real! Knobeln, Tüfteln, Ausprobieren und dabei jede Menge lernen.
Mach mit – dein StartBlock ist gesetzt!

15 × Code & Köpfchen für die Stufen 5 bis 7!

AG 4 15.00 - 16.00 Uhr, Zeichensaal A315

Häkeln und Amigurumi

Alte Kunst neu gedacht: Wolle wird zu kleinen Wesen

Sebastian Kraft
Lehrer • Mathematik und Latein

Du dachtest, häkeln ist nur was für alte Leute? Falsch gedacht!
Die Japaner machen es vor: Amigurumi sind gehäkelte Tierfigürchen – genau die wollen wir hier gemeinsam entstehen lassen! Dafür braucht es natürlich ein wenig Geduld und Übung!
Neben den Grundtechniken lernst du, wie zum Beispiel ein Rochen, eine Schildkröte oder kleine Biene gehäkelt wird. – Lust bekommen? Dann melde dich an und vielleicht finden wir auch eine Anleitung für dein Lieblingstier!

An die Nadeln, fertig, los! 15 Plätze für kreative Häkel-Fans.

AG 5 13.30 - 14.15 Uhr, Leseland Raum N103

Mathe Plus 1.0

Mathematische Knobeleien

Anne Christ, Lehrerin
Englisch, Mathe und Praktische Philosophie

Macht es dir Spaß, zu knobeln und kniffflige mathematische Probleme zu lösen?

In der Mathe Plus-AG tüftelt ihr gemeinsam an spannenden Matheaufgaben, diskutiert Lösungswege im Team und entdeckt coole Mathethemen, die im Unterricht oft gar nicht behandelt werden können.

Für 15 Knobelfans aus den Stufen 5 und 6, die gerne denken, entdecken und rätseln!

DONNERSTAG

AG 1 15.00 - 16.30 Uhr, Werkraum N002

Architektur

Von der Höhle zum Hochhaus

Sabine Metz
Grafikerin und Illustratorin,
Projektleiterin „Kinder-machen-Stadt“

Wie wohnen wir, wie wohnen andere?
In welchen Behausungen lebten Menschen damals und heute? Was wissen wir über Baumaterial und Bauformen? Wie gut kennen wir unsere Stadt?

Wir entwerfen und bauen Modelle, zeichnen Pläne, malen Bilder und erkunden unseren Wohnort.

Für bis zu 12 „Architektinnen“ und „Architekten“!

AG 2 15.00 - 16.00 Uhr, Sporthalle Altbau (SPC)

ICE BREAKER - Let´s Dance!

Mit heißen Tanzschritten brechen wir das Eis

Hannah Olfens, Lehramtsstudentin
Mathematik und Sport

Hey du, ich bin Hannah.
Du hast Lust, mehr zu tanzen?
Dann bist du in der ICE Breaker AG genau richtig!
Wir werden einen Mix aus mehreren Tanzarten kombinieren.

Das Einzige, was du brauchst, ist Lust am Tanzen.

AG 3 15.00 - 16.00 Uhr, Raum NFU02

I&T FutureLab Makers

Forschen. Erfinden. Programmieren
Informatik • Robotik • KI • Technik

Hendrik Büdding • Lehrer, Informatik u. SoWi

Bauen. Programmieren. Ausprobieren.
Du möchtest Roboter und Technik steuern, Mikrocontroller programmieren oder erste KI- und VR-Projekte gestalten?

Im I&T FutureLab Makers entdeckst du die Welt der Informatik und Technik durch spannende Praxisprojekte. Gemeinsam bauen wir Roboter, entwickeln kreative Lösungen und lernen moderne Technologien kennen: Roboter & Mikrocontroller programmieren, eigene VR-Welten entwickeln, KI und smarte Technologien ausprobieren, 3D-Druck und digitale Werkzeuge nutzen, im Team tüfteln und Neues erschaffen. Vorkenntnisse brauchst du nicht – Neugier und Lust auf Technik reichen völlig aus.

Mach mit in der Community • 15 Entwicklerinnen u. Maker ab Stufe 6!

FREITAG

AG 1 13.30 - 15.00 Uhr, OG-Raum N003

„work or chill out“

Deine Wohlfühl-AG
zum Start ins Wochenende

Andrea Swoboda, Betreuerin im Offenen Ganztag
Vivian Swoboda, Lehramtsstudentin Anglistik/Amerikanistik, Pädagogik

Lust auf Entspannung, Kreativität und ganz viel Spaß? - Dann bist du bei uns genau richtig! In der work or chill out AG kannst du mit uns coole Spiele spielen, Musik hören, basteln (passend zu den Feiertagen – perfekt als Geschenk!), Thementage wie den Disney-Tag erleben und draußen aktiv werden.
Du möchtest lieber deine Hausaufgaben erledigen?
Gar kein Problem – wir helfen dir gerne dabei!

Ob „work“ oder „chill“: Bei uns darfst du entscheiden – und Langeweile hat keine Chance!
Melde dich jetzt an – wir freuen uns auf dich!

GYMNASIUM PETRINUM

Arbeitsgemeinschaften im Offenen Ganztag

Schuljahr 2026/27

Offener Ganztag am PETRINUM

Ein Erfolgskonzept!

Liebe Schülerinnen und Schüler, liebe Eltern!

Neben der sogenannten „Basisversorgung“ (der Teilnahme an einem gemeinsamen Mittagessen und der anschließenden Betreuung der Hausaufgaben) bietet unser Offener Ganztag noch weit mehr.

Wir sind stolz darauf, an jedem Tag mehrere Arbeitsgemeinschaften anzubieten, die unterschiedliche Schwerpunktsetzungen haben, z.B. künstlerisch, technisch, sportlich oder sozial orientiert.

Wir betrachten dieses Programm als einen wichtigen Baustein in unserer individuellen Förderung, denn die Schülerinnen und Schüler können hier ihre Talente entdecken und weiterentwickeln.

Gleichzeitig erleben sie in der Gemeinschaft, wie viel Spaß das soziale Lernen im Team bereitet. Unser Ziel ist es schließlich, alle Sinne während des Lernprozesses anzusprechen (also z.B. auch wörtlich Dinge zu „begreifen“) und Lernfreude zu vermitteln.

Ansprechpartner und Verwaltung

Koordination Offener Ganztag

Thorsten Reeker, Koordination
treeker@petrinum.schulen-re.de

Saskia Sehrbrock, Assistenz
ssehrbrock@petrinum.schulen-re.de

Verwaltung Offener Ganztag
Andrea Swoboda
Bürozeiten:
Mo: 10.00 - 13.30 Uhr
Di: 11.15 - 13.15 Uhr
Mi: 10.00 - 13.30 Uhr
Do: 11.15 - 13.15 Uhr
Telefon: 0 23 61 / 90 4 47 - 22
aswoboda@petrinum.schulen-re.de

Gesprächstermine nach Vereinbarung
www.petrinum.de

MONTAG - DONNERSTAG

Mittagspause „eat and relax“
13.25 -14.15 Uhr, OG-Raum N003 und Mensa

Hausaufgabenbetreuung + Lernzeit
14.15 - 15.00 Uhr, Klassenräume des Neubaus

Im Anschluss um 15.00 Uhr * starten unsere Arbeitsgemeinschaften.
* Abweichende Zeiten sind **fett** gedruckt!

FREITAG AG-Beginn ab 13.30 Uhr.

Das AG-Programm im Überblick

Alle AGs sind generell für die Klassenstufen 5 - 7 geöffnet; Angebote, die für eine bestimmte Stufe konzipiert sind, sind mit einem *Hinweis* ausgezeichnet.

MONTAG

AG 1 **Tüftler • Experimentieren mit Erfindergeist**
Thorsten Reeker
15.00 - 16.00 Uhr, Physikraum NF008

AG 2 **Mission Move • Dein Song. Deine Moves. Unsere Choreo.**
Mira Porr, Mathilda Reinert
15.00 - 15.50 Uhr, Sporthalle Altbau (SPC)

AG 3 **Bärtrinum II • Großes Theater für kleine Leute**
Nina Gelleschun
14.15 - 15.45 Uhr, Aula
Anmeldung für das komplette Schuljahr

AG 4 **Lebendige Antike • Erwecke das alte Rom zum Leben**
Sebastian Kraft
14.15 - 15.00 Uhr, Raum N301

AG 5 **Roboter-Werkstatt**
Spielerisch bauen und programmieren
Andreas Leymann
14.15 - 15.45 Uhr, Raum NF004
Für die Stufe 5

DIENSTAG

AG 1 **Kreativ-AG • Lass deiner Phantasie freien Lauf**
Ulrike Zientek
15.00 - 16.30 Uhr, OG-Raum N003

AG 2 **Tischtennis •**
Spielerisch Technik und Taktik verbessern
Armin Pohlmann
14.45 - 15.45 Uhr, Sporthalle Neubau (SPA)

AG 3 **Bärtrinum I • Großes Theater für kleine Leute**
Anne Hermann
14.15 - 15.45 Uhr, Aula
Anmeldung für das komplette Schuljahr

Das AG-Programm im Überblick

MITTWOCH

AG 1 **Bilderzauber • Erzählen mit Stift und Pinsel**
Sabine Metz
15.00 - 16.30 Uhr, Kunstraum A316

AG 2 **Ballspiele • Fußball, Basketball, Völkerball & Co**
Felix Müller, Max Eigenfeld
15.00 - 15.50 Uhr, Sporthalle Altbau (SPC)

AG 3 **StartBlock • Informatik 1.0**
Programmieren für Einsteiger
Stufe 5 bis 7
Melanie Banken
15.00 - 16.00 Uhr, Informatikraum A219

AG 4 **Häkeln und Amigurumi**
Alte Kunst neu gedacht: Wolle wird zu kleinen Wesen
Sebastian Kraft
15.00 - 16.00 Uhr, Zeichensaal A315

AG 5 **Mathe Plus 1.0**
Mathematische Knobeleien
Stufe 5 und 6
Anne Christ
13.30 - 14.15 Uhr, Raum N103

DONNERSTAG

AG 1 **Architektur • Von der Höhle zum Hochhaus**
Sabine Metz
15.00 - 16.30 Uhr, Werkraum N002

AG 2 **ICE BREAKER - Let´s Dance!**
Mit heißen Tanzschritten brechen wir das Eis
Hannah Olfens
15.00 - 15.50 Uhr, Sporthalle Altbau (SPC)

AG 3 **I&T FutureLab Makers**
Forschen. Erfinden. Programmieren
Ab Stufe 6
Hendrik Büdding
15.00 - 16.00 Uhr, Informatikraum NFU02

FREITAG

AG 1 **„work or chill out“**
Deine Wohlfühl-AG zum Start ins Wochenende
Andrea u. Vivian Swoboda
13.30 - 15.00 Uhr, OG-Raum N003

Auf den folgenden Seiten unsere Angebote im Einzelnen:

MONTAG

AG 1 15.00 - 16.00 Uhr, Physikraum NF008

Tüftler

Experimentieren mit Erfindergeist

Thorsten Reeker
Lehrer, Mathematik und Physik

In unserer Tüftler-AG könnt ihr ganz nach Herzenslust experimentieren und interessante Phänomene erforschen.

Wir bauen z. B. Drachen, Energiesparhäuser und Dampfmaschinen oder konstruieren Plexiglas-Nachttischleuchten mit LEDs. Dazu sägen, hämmern, schrauben und löten wir.

Es können 15 Kinder teilnehmen!

AG 2 **15.00 - 15.50 Uhr**
Sporthalle Altbau (SPC)

Mission Move

Dein Song. Deine Moves.
Unsere Choreo.

Mira Porr, Mathilda Reinert
Schülerinnen der Stufe 10
Ausgebildete Sporthelferinnen

Du hast Lust auf aktuelle Songs, richtig coole Choreos und ganz viel Bewegung?
Dann bist du bei Mission Move genau richtig! Gemeinsam wählen wir die Musik aus, wir entwickeln neue Tänze und bringen eure Ideen auf die Tanzfläche. Bei uns sind alle willkommen!
Nimmst du die Mission an?

12 Plätze für volle Dance-Power!

Offener Ganztag am Petrinum seit 2005

AG 3 **14.15 - 15.45 Uhr,** Aula

Bärtrinum II

Großes Theater für kleine Leute

Nina Gelleschun
Lehrerin, Deutsch und Biologie

Du möchtest in die spannende Welt des Theaterspielens eintauchen und du möchtest einmal jemand ganz anderes sein?
Du hast Spaß am Verkleiden, an Improvisationen, an Theaterübungen und Rollenspielen? Du möchtest mit deiner Stimme arbeiten und spielen - und am Ende des spaßigen und arbeitsreichen Projekts ein Theaterstück auf die Bühne bringen und damit Eltern, Lehrerinnen und Lehrer sowie deine Mitschülerinnen und Mitschüler unterhalten?
Dann lass dich auf spannende Rollen ein und mach mit!

Bis zu 25 Mitglieder der Klassen 5 - 7 sind herzlich willkommen!

AG 4 14.15 - 15.00 Uhr, Raum N301

Lebendige Antike

Erwecke das alte Rom zum Leben

Sebastian Kraft
Lehrer, Latein und Mathematik

Hast du schon einmal das römische Brot „panis romanus“ probiert?
Möchtest du lernen, wie Julius Caesar Nachrichten geschrieben hat, sodass lediglich Eingeweihte sie lesen konnten? Oder möchtest du gerne einmal wie ein Ägypter der Antike auf Papyrus schreiben?

Zusammen werden wir die faszinierende Welt der Antike aufleben lassen sowie Spannendes und Interessantes aus dem damaligen Alltag nacherleben.

15 junge Forschende können sich gemeinsam auf Entdeckungsreise durch die römische Zeit begeben!

AG 5 **14.15 - 15.45 Uhr**, Raum NF004

Roboter-Werkstatt

Spielerisch bauen u. programmieren

Andreas Leymann
Lehrer, Musik und Physik

In der Roboter-AG bauen und programmieren wir Lego Mindstorm-Roboter, die mit Sensoren ausgestattet sind und somit tatsächlich auf ihre Umwelt reagieren können.
In kleinen Gruppen werden Aufgaben gelöst, wie sie bei Wettbewerben verlangt werden.
So bereiten wir uns auf eigene Teilnahmen vor. Vom Anfänger bis zum Profi ist jeder willkommen!

*Für 12 Technikinteressierte der **Stufe 5**!*